

نحوه برگزاری

تیم ها 6 نفره می باشند. (5 نفر ثابت + 1 نفر ذخیره)

ابتدا در مرحله مقدماتی که 1 و 2 آبان می باشد 32 تیم به رقابت باهم می پردازند و نتیجه آن تیم های برنده و بازنده را مشخص می کند.

سپس برای مرحله حذفی تیم های بازنده سمت راست براکت و تیم های برنده سکت چپ براکت قرار می گیرند سپس کل تیم های بازنده و کل تیم های برنده باهم مسابقه می دهند و در انتها در وسط براکت بهم می رسند. (بعد از اتمام ثبت نام و هر مرحله براکت داخل دیسکورد و سایت آپدیت می شود)

زمان برگزاری ساعت 18:00 و 21:00 می باشد (بعد از اتمام ثبت نام روز و ساعت دقیق مچ های تیم شما از طریق دیسکورد اعلام می گردد)

قوانین

+ هنگام ثبت نام در مسابقات، تمامی قوانین و شرایط باید توسط فرد ثبت نام کننده مطالعه و تایید شود. همچنین تمامی اعضای تیم باید قوانین رو مطالعه کنند. تکمیل ثبت نام به معنای موافقت با تمامی قوانین می باشد.

+ شرکت در این مسابقه برای افراد ساکن خارج از ایران مقدور نیست و در صورت مشاهده فرد خاطی از تیم حذف می شود.

پ.ن + (دلیل این قانون فقط برابری پینگ می باشد و در صورتی که پلیر روی سرور ترکیه دارای کف پینگ 60 و سرور اروپا دارای کف پینگ 90 باشد، مانعی برای حضور وی نیست)

+ تمامی هماهنگی های تورنومنت با شخص لیدر تورنومنت انجام خواهد شد لذا لیدر و بازیکنان موظف به ارتباط مستمر با هم هستند تا از اخبار مسابقات باخبر شوند.

+ بعد از پرداخت مبلغ ثبت نام، تا آخر مسابقه امکان لغو ثبت نام و استرداد وجه وجود ندارد.

+ هر پلیئر فقط می‌تواند برای تیمی که هنگام ثبت نام اعلام شده بازی کند و بعد از ثبت نام به هیچ وجه امکان تغییر تیم بازیکن وجود ندارد.

+ تغییر بازیکنان تیم بعد از ثبت نام فقط تا روز قرعه کشی گروه‌بندی (1 آبان) امکان‌پذیر می‌باشد.

+ تنها اکانت‌هایی که در هنگام ثبت نام اولیه و یا در مراحل تغییر بازیکنان توسط لیئر تیم به برگزارکنندگان اعلام شده می‌توانند در مسابقات شرکت کنند و هیچ تیمی به هیچ عنوان نمی‌تواند بازیکن خارج از لیست خود را وارد مسابقات کند.

+ هر پلیئر فقط با یک تیم می‌تواند در مسابقه شرکت کند.

+ سرور انتخاب شده برای مسابقات سرور ترکیه می‌باشد اما در صورت توافق لیئر های دو تیم و تایید داور، تیم‌ها می‌توانند از سرور آلمان استفاده کنند.

+ لیئر تیم‌ها می‌بایست 30 دقیقه قبل از شروع بازی، با حضور در دیسکورد، آمادگی تیم خود را برای بازی اعلام کند و با داور بازی هماهنگ باشد. در صورتی که لیئر در زمان اعلام شده حاضر نشد، داور یک تذکر به تیم و حداکثر مهلت زمان 10 دقیقه‌ای به آنها می‌دهد و باز در صورت عدم حضور، نتیجه به نفع تیم حریف به پایان می‌رسد.

+ هر تیم 10 دقیقه مهلت دارد که تمامی اعضایش به لابی بازی ملحق شوند. اگر تیمی در زمان ذکر شده به لابی بازی ملحق نشد، داور با 5 دقیقه به تیمی که تاخیر کرده مهلت می‌دهد. در صورت جوین نشدن با صلاح دید و بررسی شرایط توسط داور، نتیجه بازی به نفع تیم حاضر در مسابقه اعلام می‌گردد.

پ.ن : منظور از صلاح دید داور و بررسی شرایط این است که اگر در دقایق پایانی

مهلت جوین، برای هر کدام از بازیکنان مشکلات غیر مترقبه از قبیل بسته شدن بازی و یا

قطع اتصال به سرور و مشکلات اینترنتی پیش آمد داور بازی توانایی مهلت دادن 2 الی 3 دقیقه ای دقیقه ای افزون بر 5 دقیقه اضافی اول برای اجرای بازی عادلانه و برای هر دو تیم را دارا می باشد. مهلت های اعلام شده بدین معنا نیست که برای مثال اگر چند ثانیه از مهلت حاضر به پایان می رسد و تیم تاخیرکننده بازنده بازیست؛ البته اگر داور بازی با توجه به شرایط متوجه شود که تیم تاخیر کننده از عمد مرتکب این خطا شده و از عمد زمان را تلف می کند می تواند راس وقت 10 دقیقه بعد از زمان تعیین شده برای بازی، بدون دادن وقت اضافه، نتیجه بازی را اعلام کند)

+ استفاده از هر نوع گلیچ توسط تیمی (عمد یا غیر عمد) موجب اخطار برای تیم خاطی و باختن راند جاری می شود. در صورت تکرار این اتفاق، تیم خاطی بازنده بازی خواهد شد.

+ هرگونه بی احترامی به شرکت کنندگان و تیم برگزار، در هر شبکه اجتماعی و هرگونه برنامه ارتباطی، موجب اخطار و سپس موجب حذف پلیرهای خاطی می شود.

+ هر گونه حاشیه سازی برای تیم برگزار توسط تیم و یا بازیکنی، با صلاح دید لیدر تورنومنت، موجب حذف مستقیم پلیر یا تیم خاطی می شود.

+ روز و ساعت اعلام شده توسط تیم برگزار، امکان تغییر را ندارد.

پ.ن : در صورتیکه تیمی در خواست تغییر زمان بازی را دهد، با رضایت تیم حریف و صلاح دید و تصمیم تیم اجرایی، زمان بازی قابل تغییر است.

+ در حین انجام بازی اگر به هر دلیلی اخلال و مشکلی پیش آید، سرگروه هر تیم می تواند بعد از اتمام راند جاری و حداکثر تا شروع زمان راند بعد اعتراض خود را به داور اعلام کند.

+ ثبت نام در مسابقات به منزله اعتماد کامل به تیم برگزار می باشد، لذا هرگونه اتهام و اعتراض به برگزار کنندگان مبنی بر همکاری با تیمی خاص جهت تغییر نتایج در مسابقات و ایجاد ناعدالتی در بازی موجب حذف کامل تیم خاطی از مسابقات خواهد شد.

+ تصمیم نهایی درباره نتیجه اعتراض به عهده داور مسابقه خواهد بود و تیم ها نباید سر خود و بدون هماهنگی تصمیمی را اتخاذ کنند.

+ در صورت داشتن اعتراض، باید سند (فیلم ضبط شده) و توضیحات کامل ارائه دهید.

پ.ن : پیشنهاد می کنیم حتما از نرم افزار های سبک رکورد مانند bandicam یا OCAM استفاده کنید. چراکه در صورت وجود اعتراض در مورد شما در صورت نداشتن رکورد از بازی خود دچار مشکل می شوید و مسئولیت اتهام وارده به شما با خودتان خواهد بود.

+ در صورتی که اعتراض تیمی مورد تایید داور واقع نشود و یا به منظور اخلاف در اجرای بازی باشد، تیم معترض تا آخر میچ، حق اعتراض را نخواهد داشت.

+ هر بازیکن در طول مسابقات از روز اول ثبت نام تا فینال در صورتیکه تعداد اخطار هایش به عدد 3 برسد، از ادامه مسابقات حذف خواهد شد.

- جرائمی که به ازای هر بار انجام آن اخطار دریافت می کنید:

1 - استفاده از الفاظ رکیک، نژادپرستی، 18+ و... علیه بازیکنان یا تیم برگزاری

2 - تاخیر های بی مورد و مداوم برای جوین شدن به بازی

3 - اعتراضات بی دلیل و پیاپی به منظور متشنج کردن جو تورنومنت

4 - تاخیر در ارسال فایل ها و ریکورد ها برای داوران

- جرائمی که با یکبار انجام دادن آنها بصورت مستقیم از تورنومنت حذف خواهید شد :

1 - حاشیه سازی برای تیم برگزاری در شبکه های مجازی و در پخش زنده

2 - بازی کردن بازیکنی در دو تیم

3 - دستکاری و ادیت فایل moss

تعیین مپ

+ تعیین مپ، بصورت حذف مپ می‌باشد که قبل از شروع بازی با حضور داور و لیدر دو تیم انجام می‌شود.

نحوه انجام : تیم A ابتدا اولین مپ از 4 مپ را حذف می‌کند. سپس تیم B دومین مپ را حذف می‌کند. سپس تیم A مپ سوم را حذف می‌کند. حالا تنها 1 مپ باقی مانده و تیم B می‌تواند ساید اتک یا دیفند را برای تیم خود انتخاب کند

پ.ن : اینکه کدام تیم A باشد و شروع به حذف مپ کند را در ابتدا داور با قرعه کشی از طریق سایت بصورت آنلاین انجام می‌دهد و از روند کار لایو می‌گذارد.

ری‌استارت

اگر پلیری تا اتمام راند اول دچار مشکلات اینترنتی شد و یا ارتباطش با سرور بازی قطع شد، تیم او می‌تواند درخواست ری‌استارت مچ را بدهد. بدون منظور لیدر تیم باید به داور اعلام کند و در صورت تایید داور هر دو تیم از بازی خارج می‌شوند

هر تیم در هر مچ 1 بار می‌تواند درخواست ری‌استارت مچ را بدهد و فقط تا اتمام راند اول فرصت درخواست وجود دارد.

در راند ری‌استارت شده، تمامی انتخاب‌ها مثل ایجنت‌ها و غیره می‌بایست همانند راند قبل باشد و امکان تغییر در آن وجود ندارد.

حداکثر مهلت هر تیم بعد از درخواست ری‌استارت برای ملحق شدن به لابی مسابقات 15 دقیقه می‌باشد و در صورت تاخیر تیم مذکور اخطار دریافت می‌کند.

ری‌استارت فنی

ری‌استارت فنی در صورت وجود باگ از طرف بازی می‌باشد و جزو فرصت های ری‌استارت تیم ها بحساب نمی‌آید.

در صورت وجود هرگونه باگ داخل مچ بازیکن مذکور می‌بایست از باگ فیلم گرفته و به داور نشان داده سپس با تایید داور مچ ری‌استارت خواهد شد.

پ.ن : در صورتی که این باگ توسط داور بازی تایید نشود و بازیکن به منظور اخلاص در بازی را داشته و بدون هماهنگی از بازی خارج شود، راند باید تا انتها بازی شود و به پایان برسد و تیم خاطی یک اخطار دریافت خواهد کرد و حق ری‌استارت تیم هم از بین خواهد رفت.

ارتباط آنی و هماهنگی لیدر ها با داور بازی در این لحظات اجباری می باشد و در صورتیکه بعد از اتمام راند، تیمی فیلم باگ برای داور بازی ارسال کند، اعتراض پذیرفته نیست.

قوانین مربوط به MOSS

+ مسئولیت آپلود فایل MOSS هر تیم به عهده لیدر آن است و لیدر تیم موظف است فایل MOSS تمامی بازیکنان خود را گرفته و داخل یک فایل zip قرار داده و از طریق بخش آپلود سایت فایل هارو به دست تیم برگزاری برساند.

+ قبل از شروع مسابقات، بعد از جلسه توجیحی تیم ها، لیدر هر تیم موظف است یک دور فایل MOSS تمامی بازیکنان تیم خود را آپلود کند. (جهت ثبت شماره CPU)

پ.ن : تیم ها و یا بازیکنانی که برای شرکت در مسابقات از مراکز بازی و گیم‌نت ها استفاده می‌کنند از ارسال فایل MOSS مستثنی نیستند و حتی باید از ابتدای مسابقات به منظور عدم تغییر شماره CPU خود از یک سیستم ثابت استفاده نمایند.

+ در صورتیکه در هنگام مسابقات و در یک بازی شماره سریال ثبت شده بازیکنی با سریال اولیه مغایرت داشته باشد، این اتفاق به منزله تغییر بازیکن تلقی شده و موجب حذف شدن تیم از مسابقات می‌شود.

+ هر لیدر حداکثر 30 دقیقه مهلت دارد تا فایل zip شامل تمامی فایل های moss اعضای تیم خود را داخل سایت آپلود کند.

در صورت عدم ارسال در مهلت اعلام شده، تیمی که از ارسال سند خودداری کند، بازنده بازی تلقی می‌شود.

+ فایل های moss دریافتی از بازیکنان تنها در اختیار داوران خواهد بود و امکان ارسال آن به دیگر تیم ها و اشخاص دیگر وجود ندارد.

+ صحت فایل های moss دریافتی از بازیکنان قبل از بررسی، توسط خود برنامه MOSS چک میشه و در صورت دستکاری و ادیت فایل توسط شخص، پلیمر مذکور مستقیما از تورنومنت بصورت کامل حذف می‌شود.